



# CINOFILIA

Centro Sportivo Educativo Nazionale



Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)  
Ente Nazionale con Finalità Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000 a {101} del 29 febbraio 92  
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

Tutte le attività cinofile Pet - PetOwner

## REGOLAMENTO UFFICIALE CSEN DISCIPLINA RALLY OBEDIENCE

Via L. Bodio – 00191 Roma – tel +39 06 3294807 – fax +39 06 3292397  
[www.csen.it](http://www.csen.it) – [info@csen.it](mailto:info@csen.it)

INFORMAZIONI GENERALI.....	2
CAP. 1 CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE.....	2
CAP. 2 GRADI .....	3
CAP. 3 GARE RICONOSCIUTE DAL CSEN E TITOLI.....	5
CAP. 4 REGOLAMENTAZIONE GARE .....	8
CAP. 5 GIUDIZI.....	10
CAP. 6 MODALITÀ DI ISCRIZIONE .....	10
CAP. 7 ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA DI RALLY-OBEDIENCE.....	11
CAP. 8 MODELLI NECESSARI OBBLIGATORI .....	12
CAP. 9 PUNTEGGI, QUALIFICHE, PENALITÀ, CRITERI DI GIUDIZIO .....	13
CAP. 10 CARTELLI ED ESERCIZI .....	16
CAP. 11 DESCRIZIONE DEI CARTELLI UFFICIALI.....	18
CAP. 12 MODALITÀ DI REGISTRAZIONE DEI BINOMI E QUOTE DELLE ISCRIZIONI.....	31
APPENDICE A “PROTOCOLLO PER DIVENTARE TECNICI E GIUDICI DI RALLY-O CSEN” .....	32
APPENDICE B “TABELLE RIEPILOGATIVE DEI GRADI CON ALCUNE SPECIFICHE” .....	33



RALLY

## • INFORMAZIONI GENERALI



Il CSEN Settore CINOFILIA, nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali del Centro Sportivo Educativo Nazionale, per assicurare i contenuti valoriali degli scopi che caratterizza questo settore e sotto il profilo etico e deontologico al fine di tutelare il benessere psico-fisico del cane ha emesso il proprio regolamento per la disciplina della Rally-Obedience. La Rally-Obedience è una disciplina sportiva aperta a tutti i cani meticci e non e conduttori di qualsiasi estrazione sociale, proponendosi come disciplina sportiva atta a favorire una corretta relazione fra cane e conduttore, relazione basata sulla reciproca fiducia, sul rispetto e sulla collaborazione, nonché a favorire la pratica sportiva e le relazioni sociali.

CAP.1

## • CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE



Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi.

Qualunque gara di Rally Obedience del circuito C.S.E.N. di qualunque grado, non è una gara a tempo. Ciò che conta per il giudizio e la classifica finale è l'affiatamento dimostrato ed a fare fede sarà il punteggio ottenuto. Il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente per quanto concerne la parità di punteggio ottenuto. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o cani.

Le femmine in calore sono ammesse e fatte gareggiare dopo tutti gli altri concorrenti, onde evitare che la loro condizione possa compromettere la prova degli altri individui.

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia (di cotone, pelle o sintetico) o la pettorina.

Nelle classi GP, GE, GJH il cane verrà condotto con il guinzaglio di lunghezza idonea in modo tale che quando il cane è seduto al piede il guinzaglio tenuto su una delle mani o in cintura non crei tensione sul collo.

Il Comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

Il cane NON può essere iscritto in più classi di lavoro durante la stessa gara.

I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso dello Statino delle qualifiche del CANE rilasciato dalla segreteria organizzativa o dal Coordinatore Regionale o Nazionale Rally-O, oppure direttamente dalla Segreteria nazionale del Settore Cinofilia.

In ogni caso i cani partecipanti alle competizioni di Rally-Obedience CSEN dovranno essere iscritti alla Banca Dati Nazionale per il rilascio del Codice Identificativo univoco per ogni coppia uomo-cane necessario per il rilascio dello Statino delle Qualifiche.

I cani per partecipare devono essere microchippati e/o tatuati e iscritti all'anagrafe canina nazionale e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate con l'antirabbica in corso di validità.

È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.



**GRADO PUPPY (GP):** Aperta a tutti i cani che abbiano un'età compresa tra i 6 e i 12 mesi.

Il grado Puppy è suddiviso in due classi A e B. La classe A per chi deve conseguire il titolo di grado puppy.

La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado puppy e non ha ancora compiuto i 12 mesi d'età.

Al compimento dei 12 mesi d'età il binomio passa nel grado esordiente e i punteggi acquisiti nel grado puppy saranno considerati utili nel grado esordiente (eccetto le qualifiche che hanno portato all'ottenimento del titolo di grado puppy).

In questa classe la condotta deve essere effettuata al guinzaglio. Il passaggio in classe GE avverrà dopo il superamento dei 12 mesi d'età.

I Puppies gareggeranno insieme agli esordienti nello stesso circuito di gara e avranno gli stessi cartelli da affrontare pari a 10. I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.

**GRADO ESORDIENTE (GE):** Aperta a tutti i cani che abbiano un'età superiore ai 12 mesi. È obbligatorio che tali soggetti non abbiano partecipato ad altre gare di classe superiore.

Questo grado è suddiviso in due classi A e B. La classe A è quella di partenza per chi non ha conseguito il titolo di grado GE. La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado GE e non si sente pronto per il grado superiore e intende conseguire i titoli di multi campione di grado GE e concorrere al campionato regionale e nazionale annuale. In questa classe la condotta deve essere effettuata al guinzaglio.

Il titolo di grado GE e il passaggio di grado G1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Il titolo di multi-campione di grado GE avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti in classe B e ad ogni serie di 3 gare con almeno 170 p.ti il titolo avrà un moltiplicatore pari al numero di serie. Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti.

Gli esordienti gareggeranno insieme ai puppies nello stesso circuito di gara e avranno gli stessi cartelli da affrontare pari a 10. I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

**GRADO 1 (G1):** Aperta a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado GE.

Il grado G1 è suddiviso in due classi A e B. La classe A per chi non ha conseguito il titolo di grado G1. La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado G1 e non si sente pronto per il grado superiore e intende conseguire i titoli di multi campione di grado G1 e concorrere al campionato nazionale e regionale annuale.

In questo grado la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il titolo di grado G1 e il passaggio di grado G2 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Il titolo di multi-campione di grado G1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti in classe B e ad ogni serie di 3 gare con almeno 170 p.ti il titolo avrà un moltiplicatore pari al numero di serie.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti.

I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

Nel grado G1 bisogna affrontare 18 cartelli fra quelli del Grado1.

**GRADO 2 (G2):** Aperta a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado G1.

Il grado G2 è suddiviso in due classi A e B. La classe A per chi non ha conseguito il titolo di grado G2. La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado G2 e non si sente pronto per il grado superiore e intende conseguire i titoli di multi campione di grado G2 e concorrere al campionato nazionale e regionale annuale.

In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Il titolo di grado G2 e il passaggio di grado G3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Il titolo di multi-campione di grado G2 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti in classe B e ad ogni serie di 3 gare con almeno 170 p.ti il titolo avrà un moltiplicatore pari al numero di serie.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti. I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

Nel grado G2 bisogna affrontare 20 cartelli fra quelli del Grado1 e del Grado2.

**GRADO 3 (G3):** Aperta a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado G2.

Il grado G3 è suddiviso in due classi A e B. La classe A per chi non ha conseguito il titolo di grado G3. La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado G3 e intende conseguire i titoli di multi campione di grado G3 e concorrere al campionato nazionale e regionale annuale.

In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Il titolo di grado G3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Il titolo di multi-campione di grado G3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti in classe B e ad ogni serie di 3 gare con almeno 170 p.ti il titolo avrà un moltiplicatore pari al numero di serie.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti. I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

Nel grado G3 bisogna affrontare 22 cartelli fra quelli del Grado1, del Grado2 e del Grado 3.

**GRADO VETERANO (GV):** Aperta a tutti i cani che abbiano superato gli 8 anni d'età.

Il grado GV è suddiviso in due classi A e B. La classe A per chi non ha conseguito il titolo di grado GV. La classe B per chi ha conseguito il titolo di grado GV e intende conseguire i titoli di multi-campione di grado GV e concorrere al campionato nazionale e regionale annuale.

In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Il titolo di grado GV avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Il titolo di multi-campione di grado GV avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti in classe B e ad ogni serie di 3 gare con almeno 170 p.ti il titolo avrà un moltiplicatore pari al numero di serie.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti. I binomi delle classi A e B gareggiano nello stesso circuito di gara.

Nel grado GV bisogna affrontare 12 cartelli fra quelli del Grado1, del Grado2 e del Grado 3 eccetto i cartelli:

N°: 4,43,45,53,54,55,57,59,60,61.

Il numero totale dei cartelli stazionari non dovrebbe eccedere di 1/3 quelli totali.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.

Non verranno posti limiti di tempo massimo.

E' concesso un comando addizionale (doppio comando) per ogni cartello senza essere penalizzato.

**GRADO GIOVANE CONDUTTORE o JUNIOR HANDLER (GJH):** E' suddiviso in tre gradi GJH1, GJH2, GJH3 ed è aperto a tutti i conduttori dagli 8 ai 18 anni compiuti.

**GRADO JUNIOR HANDLER 1 (GJH1):** In questo grado è obbligatorio l'uso del guinzaglio.

Il titolo di grado GJH1 e il passaggio al grado GJH2 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti.

Nel grado GJH1 bisogna affrontare 10 cartelli fra quelli del Grado1 che vanno dall'1 al 21.

**GRADO JUNIOR HANDLER 2 (GJH2):** In questo grado è obbligatorio l'uso del guinzaglio.

Il titolo di grado GJH2 e il passaggio al grado GJH3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti.

Nel grado GJH2 bisogna affrontare 12 cartelli fra quelli del Grado1 che vanno dall'1 al 29 e alcuni cartelli del Grado2 tra cui i numeri 31,32,37,38,39,40,41,45.

**GRADO JUNIOR HANDLER 3 (GJH3):** In questo grado la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il titolo di grado GJH3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 170 punti.

Si distinguono 3 titoli per questo grado :oro, argento e bronzo. Oro per chi ha superato 3 gare con almeno 190 punti; Argento per chi ha superato 3 gare con almeno 180 punti; Bronzo per chi ha superato 3 gare con almeno 170 punti.

Nel grado GJH3 bisogna affrontare 15 cartelli fra quelli del Grado1 che vanno dall'1 al 29 e alcuni cartelli del Grado2 tra cui i numeri 31,32,37,38,39,40,41,45. Il percorso di gara dovrà contenere da 3 a 5 cartelli del grado 2 tra quelli indicati.

## • GARE RICONOSCIUTE DAL CSEN E TITOLI



Il CSEN riconosce le seguenti prove:

A) Nazionali

A) All'interno delle gare nazionali, nella Classe B di ogni Grado e solo in Classe A per i Junior Handler i binomi acquisiranno un punteggio in base alla qualifica ottenuta secondo la seguente tabella:

**Tab.1**

PUNTEGGIO DI QUALIFICA	PUNTI CAMPIONATO	PUNTEGGIO DI QUALIFICA	PUNTI CAMPIONATO	PUNTEGGIO DI QUALIFICA	PUNTI CAMPIONATO
200	35	189	20	179	10
199	30	188	19	178	9
198	29	187	18	177	8
197	28	186	17	176	7
196	27	185	16	175	6
195	26	184	15	174	5
194	25	183	14	173	4
193	24	182	13	172	3
192	23	181	12	171	2
191	22	180	11	170	1
190	21				

B) All'interno delle gare nazionali svolte in un centro cinofilo della propria Regione i binomi acquisiranno un punteggio in base alla qualifica ottenuta secondo la Tab.1 .

I binomi che si saranno classificati 1°,2°,3° nella graduatoria finale della propria Regione per ciascun Grado riceveranno il riconoscimento di Campione Regionale rispettivamente medaglia di oro, argento e bronzo e accederanno alla fase finale del Campionato Italiano dell'anno che si disputerà in due giorni presso l'INDIANA KAYOWA a Roma.

Titoli riconosciuti:

- Campione Regionale (indicazione dell'anno);
- Campione Italiano (indicazione dell'anno);
- Campione di Grado ;
- Multi-Campione di Grado.

IL TITOLO CONSEGUITO VIENE INDICATO DOPO IL NOME DEL CANE



**TITOLI NAZIONALI ASSOLUTI**
**Tab.2**

GRADO	TITOLO (Classe A)	TITOLO (Classe B)
GRADO 1	CHORALLYG1 con 3ECC CHARALLYG1 con 3MB CHBRALLYG1 con 3B	CHORALLYG1XN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYG1XN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYG1XN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO 2	CHORALLYG2 con 3ECC CHARALLYG2 con 3MB CHBRALLYG2 con 3B	CHORALLYG2XN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYG2XN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYG2XN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO 3	CHORALLYG3 con 3ECC CHARALLYG3 con 3MB CHBRALLYG3 con 3B	CHORALLYG3XN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYG3XN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYG3XN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO VETERANO	CHORALLYGV con 3ECC CHARALLYGV con 3MB CHBRALLYGV con 3B	CHORALLYGVXN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYGVXN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYGVXN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO PUPPY	CHORALLYGP con 3ECC CHARALLYGP con 3MB CHBRALLYGP con 3B	CHORALLYGPXN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYGPXN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYGPXN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO ESORDIENTE	CHORALLYGE con 3ECC CHARALLYGE con 3MB CHBRALLYGE con 3B	CHORALLYGEXN N= somma delle triple con 3ECC CHARALLYGEXN N= somma delle triple con 3MB CHBRALLYGEXN N= somma delle triple con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)
GRADO JUNIOR HANDLER 1	CHORALLYGJH1 con 3ECC CHARALLYGJH1 con 3MB CHBRALLYGJH1 con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)	
GRADO JUNIOR HANDLER 2	CHORALLYGJH2 con 3ECC CHARALLYGJH2 con 3MB CHBRALLYGJH2 con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)	
GRADO JUNIOR HANDLER 3	CHORALLYGJH3 con 3ECC CHARALLYGJH3 con 3MB CHBRALLYGJH3 con 3B + PUNTI PER IL CAMPIONATO (come da tab.1)	

Legenda:

"O" = ORO

"A" = ARGENTO

"B" = BRONZO

**TITOLI PER IL CAMPIONATO ANNUALE NAZIONALE E REGIONALE**
**Tab.3**

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHITAORALLYGEanno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHITAARALLYGEanno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHITABRALLYGEanno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHREGORALLYGEanno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHREGARALLYGEanno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO ESORDIENTE ANNO	CHREGBRALLYGEanno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHITAORALLYG1anno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHITAARALLYG1anno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHITABRALLYG1anno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHREGORALLYG1anno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHREGARALLYG1anno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 1 ANNO	CHREGBRALLYG1anno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHITAORALLYG2anno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHITAARALLYG2anno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHITABRALLYG2anno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHREGORALLYG2anno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHREGARALLYG2anno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 2 ANNO	CHREGBRALLYG2anno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHITAORALLYG3anno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHITAARALLYG3anno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHITABRALLYG3anno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHREGORALLYG3anno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHREGARALLYG3anno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO 3 ANNO	CHREGBRALLYG3anno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHITAORALLYGVanno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHITAARALLYGVanno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHITABRALLYGVanno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHREGORALLYGVanno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHREGARALLYGVanno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO VETERANO ANNO	CHREGBRALLYGVanno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHITAORALLYGPanno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHITAARALLYGPanno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHITABRALLYGPanno	3° CLASS. NAZ.
CAMPIONE REGIONALE ORO DI RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHREGORALLYGPanno	1° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE ARGENTO DI RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHREGARALLYGPanno	2° CLASS. REG.
CAMPIONE REGIONALE BRONZO DI RALLY OBEDIENCE GRADO PUPPY ANNO	CHREGBRALLYGPanno	3° CLASS. REG.

CAMPIONE ITALIANO ORO RALLY OBEDIENCE GRADO JUNIOR HANDLER 1 ANNO	CHITAORALLYGJH1anno	1° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO ARGENTO RALLY OBEDIENCE GRADO JUNIOR HANDLER 2 ANNO	CHITAARALLYGJH2anno	2° CLASS. NAZ.
CAMPIONE ITALIANO BRONZO RALLY OBEDIENCE GRADO JUNIOR HANDLER 3 ANNO	CHITABRALLYGJH3anno	3° CLASS. NAZ.



CAP.4

## • REGOLAMENTAZIONE GARE

- a) Il programma delle gare di Rally-O prevede una regolamentazione dei Gradi e delle Classi descritta nel precedente capitolo;
- b) Il percorso di gara è stabilito dal Giudice;
- c) Il tempo massimo di percorrenza del percorso di gara è di 4 minuti per i gradi GP, GE, G1, G2, G3 mentre è di 5 minuti per i gradi GJH1, GJH2, GJH3 eccezion fatta per i veterani che non hanno limiti di tempo massimo. Il cronometro verrà fatto partire al superamento da parte del binomio della linea immaginaria individuabile con il cartello "PARTENZA" e sarà fermato al superamento del cartello "ARRIVO".
- d) Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato alla lettera c), riceverà un Non Qualificato (NQ);
- e) E' fatto DIVIETO assoluto entrare nel campo di gara se non chiamati. Prima dell'inizio della gara per ciascun Grado e per un tempo massimo di 10' minuti sarà possibile per i conduttori partecipanti fare un giro di ricognizione all'interno del campo di gara SENZA CANE per memorizzare il percorso. Questa finestra temporale sarà scandita da un componente del Comitato di gara con un'unica chiamata di apertura/accesso al campo di gara; al termine del tempo stabilito, l'addetto all'operazione descritta darà un unico segnale e tutti i partecipanti DOVRANNO lasciare immediatamente il campo di gara, pena l'esclusione dalla stessa anche se si sono attardati e non hanno potuto usufruire del tempo stabilito. Se vi fossero più di 20 binomi si organizzeranno gruppi da 20 dando a ciascun gruppo 10 min. di tempo per la ricognizione. Durante la ricognizione i concorrenti possono fare domande al giudice inerenti l'esecuzione del percorso e sul regolamento.
- f) L'Assistente addetto all'entrata ed all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione (pettorale).
- g) Se il conduttore non si presenterà alla chiamata, l'Assistente di gara attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il conduttore non sarà ancora presente, il binomio potrà disputare la gara dopo gli altri partecipanti e prima dei cani in calore.
- h) Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato la registrazione presso la segreteria entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara.
- i) E' fatto obbligo al conduttore partecipante nei gradi GP, GE, GJH, di entrare nel campo di gara con il cane al guinzaglio, lo stesso che verrà utilizzato per lo svolgimento della prova. Per i conduttori partecipanti alle categorie avanzate G2, G3 e GV, il guinzaglio verrà sganciato in prossimità del cartello "PARTENZA" e verrà tenuto a tracolla, o consegnato ad uno degli steward. Dopo aver oltrepassato il cartello "ARRIVO", il cane verrà rimesso al guinzaglio.
- j) Nelle prove di Rally-Obedience, il conduttore deve mantenersi ad una distanza massima di circa 50 cm dai cartelli, mantenendo il cartello alla propria destra, eccetto dove è diversamente indicato.
- k) È concesso al conduttore di ripetere una stazione, ritenuta dallo stesso mal eseguita, per un massimo di 3 volte.
- l) Nelle prove di Rally-Obedience, quando il binomio è fermo, se non ci sono altre indicazioni, il cane deve assumere la posizione di SEDUTO al piede.



m) Il cane durante l'esecuzione del percorso è sempre in condotta. Per condotta si intende quando il cane cammina parallelamente alla sinistra e con la spalla in linea del ginocchio del conduttore ad una distanza non superiore a circa 30 cm.

n) Dopo l'ingresso in campo, il binomio si posiziona in prossimità del cartello "PARTENZA" e attende il segnale di inizio gara dato dal Giudice, dopodiché il binomio compie in totale autonomia l'intera prova.

o) È fatto obbligo ai conduttori di tenere le ricompense destinate ai cani in appositi contenitori da tenere in cintura o all'interno delle tasche, in nessun caso può essere tenuto il cibo in vista, in mano o in bocca. Non è altresì consentito adescare il cane fingendo di avere del cibo in mano né avere l'indice, il medio e il pollice uniti nella classica posizione di presa.

p) I premi in cibo potranno essere dati esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello stazionario. Sono ammessi, per tutta la durata della gara, rinforzi verbali per incoraggiare il cane durante lo svolgimento della prova. Le mani del conduttore non devono contenere cibo per tutta la durata della gara, fatta eccezione dei momenti in cui il cibo verrà estratto dall'apposito contenitore o tasca e somministrato al cane. Un diverso comportamento potrebbe valere a discrezione del giudice l'espulsione dalla gara stessa e il binomio riceverà un NQ. Eccezione fatta nel grado veterani, puppy e junior handler 1,2,3 dove le ricompense in cibo possono essere date durante tutto il percorso, oltre ai rinforzi verbali e di contatto fisico.

q) È penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Può essere dato il comando verbale e gestuale in contemporanea. Nel grado veterani può essere dato un doppio comando per ogni cartello che non comporterà penalizzazioni.

## CAP.5

## • GIUDIZI



1. TUTTI I GIUDIZI SONO INAPPELLABILI;
2. Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
3. I risultati ottenuti saranno trascritti sullo Statino del Cane ufficiale del CSEN e permetteranno l'accesso ai Campionati e ai titoli di cui ai capitoli 2 e 3 del presente regolamento;
4. Le valutazioni ed i giudizi sono riportate nel Capitolo 9 .

## CAP.6

## • MODALITA' DI ISCRIZIONE



Non vi è limite minimo di binomi per poter disputare/organizzare una gara di Rally-O CSEN. NON viene fissato il limite massimo al numero dei partecipanti per ogni grado. Si precisa però, che se anche solo in un grado vengono superati i 50 binomi, l'organizzatore dovrà provvedere a richiedere 2 giudici e preparare 2 terreni di gara. I binomi verranno distribuiti equamente e assegnati a priori al terreno di gara che dovrà essere contraddistinto da una lettera (A, B, ecc).

Le iscrizioni, accompagnate dal relativo importo, dovranno pervenire al Comitato organizzatore entro 7 giorni dallo svolgimento della gara.

E' prevista l'iscrizione alle gare da parte dei NON TESSERATI CSEN che intendono partecipare. In questo caso dovranno tesserarsi allo CSEN durante l'iscrizione alla gara.

All'atto dell'iscrizione, dovrà essere presentata la seguente documentazione:

- a) libretto sanitario con l'antirabbica in corso di validità;
- b) consenso al trattamento dei dati personali firmato;
- c) statino o libretto del cane delle qualifiche CSEN.

6. Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione.



## CAP.7

**• ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA DI RALLY-O**

I Comitati organizzatori che intendono organizzare una gara DEVONO seguire le seguenti direttive.

Il Responsabile dell'organizzazione DEVE:

- a) Avere un centro cinofilo affiliato CSEN;
- b) essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno in corso
- c) contattare il Coordinatore Tecnico Nazionale della Rally Obedience o il Coordinatore Regionale oppure il Presidente Nazionale del Settore Cinofilia per stabilire insieme una data che non sia già prevista a calendario nel raggio di 150 km. Le gare verranno inserite a calendario su richiesta scritta da parte di un centro cinofilo affiliato compilando l'apposito modulo e inviandolo al coordinatore nazionale.
- d) nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della gara:
  - 1 medico veterinario di riferimento presente o reperibile durante la gara;
  - 2 membri soci dell'associazione organizzatrice per predisporre una segreteria funzionante, che trascriverà i risultati sulle schede di gara e sugli Statini/Libretti del Cane tenendo conto dei punteggi ottenuti in gara; stileranno la classifica e compileranno i fogli riepilogativi delle classifiche/qualifiche.
- e) mettere a disposizione del Comitato di Gara il materiale necessario agli esercizi:
  - 1) una decina di coni;
  - 2) un salto regolamentare da agility che rispetti le misure del regolamento FCI d'Agility-Dog;
  - 3) Kit ufficiale di gara completo (63 cartelli + cartelli doppianti + Partenza e Arrivo e 22 numeri);
  - 4) un lettore universale di microchip (facoltativo);
  - 5) due cronometri (obbligatori);
  - 6) un cinometro (facoltativo);
- f) procurarsi tutti i modelli necessari per lo svolgimento della prova e la corretta registrazione presso la segreteria del CSEN settore CINOFILIA sezione Rally-Obedience;
- g) procurarsi i CARTELLI UFFICIALI (vedi CAP. 11);
- h) procurarsi idonei supporti per sorreggere e numerare la progressione dei cartelli del percorso tali da rendere leggibili i cartelli e non essere pericolosi per i cani e/o conduttori, , in mancanza di supporti i cartelli possono anche essere adagiati al suolo;
- i) è opportuno fornire di porta badge tutti gli organizzatori, giudici, assistenti e personale di servizio al fine di essere facilmente individuabili;
- j) iscrivere tutti i soggetti nella banca dati centrale della Rally-Obedience CSEN (operazione che si effettua una sola volta per ogni binomio al fine del rilascio del codice identificativo).

Il Responsabile dell'organizzazione dovrà procurarsi un campo regolamentare che misuri almeno 15 x 24 metri, recintato, transennato o adeguatamente protetto per evitare intrusioni nel campo di gara. Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. Sono AMMESSI terreni in erba, ghiaia fine, moquette o altro fondo sintetico, che comunque non costituisca pericolo e/o possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane.

Tutta la documentazione dovrà essere vistata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per 3 anni, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del CTN CSEN.

Il modulo riepilogativo di classifica DEVE essere controllato dal Coordinatore Tecnico Nazionale Rally-Obedience ed inviato a quest'ultimo a mezzo fax o e-mail entro 48 ore dalla data della gara. Il Coordinatore Tecnico Nazionale a sua volta invierà la documentazione alla segreteria generale.

Coordinatore Tecnico Nazionale Rally-Obedience Fax:0981-958072; E-mail: [rallyobediencsecsen@gmail.com](mailto:rallyobediencsecsen@gmail.com)

Segreteria Generale: [info@massimoperla.org](mailto:info@massimoperla.org)

Il coordinatore tecnico nazionale provvederà a contattare il Giudice disponibile e ad assegnarlo per la giornata di gara scegliendolo dall'elenco del sito [www.rally-obedience.com](http://www.rally-obedience.com) (in via provvisoria) o dal sito Nazionale del CSEN Settore Cinofilia [www.csencinofilia.it](http://www.csencinofilia.it).

**Dovrà essere riconosciuta al giudice una diaria di 50 euro più le spese di viaggio documentate.**

Il Comitato di gara sarà così composto:

(salvo specifiche disposizioni del Responsabile Nazionale del Settore Cinofilia)

- 1 Giudice CSEN di Rally-Obedience

1 o più assistenti Giudice CSEN, presenti per coadiuvare il Giudice e consolidare e portare a termine il proprio percorso di tirocinio;

- 1 Assistente di campo, il quale dovrà:

-fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal Giudice;

- disporre il percorso così come indicato dal Giudice;

- trascrivere i giudizi formulati dal Giudice ove non ci fossero giudici in assistentato;

- sorvegliare i partecipanti per tutta la durata della prova;

- informare il Giudice di eventuali anomalie o irregolarità che personalmente avesse constatato;

- Cronometrare i tempi di gara.

E' fatto obbligo al personale delegato dall'organizzazione di riferire al giudice di gara qualsiasi atteggiamento o atto, commesso nel terreno di gara e nelle aree limitrofe, contrario al benessere animale. Questi atti o atteggiamenti avranno validità sull'emissione del giudizio finale o addirittura sull'espulsione del binomio (in casi gravi anche dal circuito delle gare CSEN).

**Nessun giudice di gara potrà gareggiare o giudicare suoi cani condotti da terzi.**

Tutti i binomi con le relative qualifiche e classifiche verranno iscritti in un apposito registro depositato presso la Segreteria Nazionale del Settore Cinofilia e sul sito provvisorio [www.rally-obedience.com](http://www.rally-obedience.com).

Inoltre, i binomi verranno pubblicati (dietro rilascio della liberatoria in base alla normativa 196 del 2003 in materia di Privacy per il trattamento di dati considerati non sensibili) sul sito Internet [www.csencinofilia.it](http://www.csencinofilia.it)

e su [www.rally-obedience.com](http://www.rally-obedience.com) nell'apposita sezione pubblica dedicata ai risultati di gara della Rally-Obedience.

CAP.8

## • MODELLI NECESSARI OBBLIGATORI



1. SCHEDA di ISCRIZIONE (modello ufficiale)
2. CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI (modello ufficiale)
3. SCHEDA VALUTAZIONE GARA (modello ufficiale)
4. MODULO RIEPILOGATIVO " RISULTATI DI GARA" (l'elenco dei binomi che hanno partecipato e relativa qualifica/punteggio -modello ufficiale)
5. COPIA DEL REGOLAMENTO (ufficiale)
6. CARTELLI UFFICIALI (modello ufficiale)
7. GRIGLIA PERCORSO (modello ufficiale)
8. RICHIESTA AUTORIZZAZIONE GARA (modello ufficiale)

CSEN Settore Cinofilia / Responsabile Nazionale Massimo Perla /[info@massimoperla.org](mailto:info@massimoperla.org) /[www.csencinofilia.it](http://www.csencinofilia.it)  
Referente Rally-Obedience CSEN / Francesco Cosentini /[rallyobediencsecsen@gmail.com](mailto:rallyobediencsecsen@gmail.com) Settembre 2011



## PUNTEGGI

Le prove di Rally Obedience sono percorsi ad accumulo di punti, che prevedono un tempo massimo di esecuzione. Eccetto nel Grado Veterani dove non vi è limite di tempo massimo d'esecuzione. In caso di parità di punteggio, per determinare il vincitore verrà considerato il minor tempo di percorrenza ottenuto in gara.

Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 200 punti ai quali andranno dedotti punti per eventuali errori commessi durante lo svolgimento della gara.

## QUALIFICHE

Le qualifiche verranno assegnate secondo la seguente tabella:

**Tab.4**

ECCELLENTE (ECC.):	da 190 a 200 punti
MOLTO BUONO (M.B.):	da 180 a 189 punti
BUONO (B.):	da 170 a 179 punti
NON QUALIFICATO (N.Q.):	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione

## PENALITÀ

E' prevista la detrazione di punti durante l'esecuzione di ogni esercizio e durante la condotta di gara nei seguenti casi:

MANCATO SVOLGIMENTO DELL'ESERCIZIO TOTALE O PARZIALE: NN = 10 penalità (-10 punti)

GUINZAGLIO IN TENSIONE: GT = 5 penalità (-5 punti)

CONDOTTA MAL ESEGUITA: CME = 3 penalità (-3 punti)

ESERCIZIO MAL ESEGUITO: EME = 3 penalità (-3 punti)

RIPETIZIONE ESERCIZIO: RE = 3 penalità (-3 punti)

MANCATO RINFORZO: MR = 2 penalità (-2 punti)

DOPPIO COMANDO: DC = 2 penalità (-2 punti)

ABBATTIMENTO CARTELLO, CONO, ASTA SALTO: ABB = 2 penalità (-2 punti)

DISTANTE/LARGO DAI CARTELLI, ABBAIO, SALTELLIO = LAS = 1 penalità (-1 punto)



## TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE PENALITA'

Tab.5

PENALITA' E PUNTI DA DETRARRE	QUANDO
MANCATO SVOLGIMENTO DELL'ESERCIZIO TOTALE O PARZIALE: NN = 10 penalità (-10 punti)	Esercizio totalmente o parzialmente non svolto .
GUINZAGLIO IN TENSIONE: GT = 5 penalità (-5 punti)	Quando il guinzaglio è tenuto in tensione o viene utilizzato per correggere la condotta del cane.
CONDOTTA MAL ESEGUITA: CME = 3 penalità (-3 punti)	Si intende condotta mal eseguita una condotta in cui la distanza tra cane e conduttore sia superiore ai 30 cm circa e la posizione del cane che deambula risulti non parallela al conduttore.
ESERCIZIO MAL ESEGUITO: EME = 3 penalità (-3 punti)	Esercizio non eseguito correttamente con imperfezioni .
RIPETIZIONE ESERCIZIO: RE = 3 penalità (-3 punti)	A propria discrezione il conduttore ripete una stazione mal eseguita.
MANCATO RINFORZO: MR = 2 penalità (-2 punti)	Il cane non viene premiato al termine dell'esercizio stazionario.
DOPPIO COMANDO: DC = 2 penalità (-2 punti) (Eccezione per i Veterani dove 1 doppio comando per ogni esercizio non è penalizzato)	E' penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore .
ABBATTIMENTO CARTELLO, CONO, ASTA SALTO: ABB = 2 penalità (-2 punti)	Vengono sottratti due punti ogni cartello, cono o asta del salto in alto abbattuto.
DISTANTE/LARGO DAI CARTELLI, ABBAIO, SALT.: LAS = 1 penalità (-1 punto)	Il binomio rimane distante dai cartelli sia in condotta che durante l'esecuzione degli esercizi che vanno eseguiti max 90 cm circa dal cartello. Quando il binomio gira largo nei 270° e 360°. Quando il cane non mantiene la posizione durante la ricompensa al termine dell'esercizio stazionario. Quando il cane salta sul conduttore o saltella, o abbaia eccessivamente durante la condotta. Quando si esegue l'esercizio con il cartello dalla parte sbagliata.

**ELIMINAZIONE**

L'eliminazione è prevista in caso di:

1. problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno;
2. mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
3. conduttore che tocca il cane per correggerne le posizioni;
4. correzioni brusche con il guinzaglio o violento tono della voce del conduttore verso il cane;
5. rinforzo usato come stimolo (conduttore con cibo in mano non mentre sta gratificando dove previsto);
6. comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

## CRITERI di GIUDIZIO

Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate dal CSEN nonché con l'espulsione dall'Ente. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla.

Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.

Il Giudice ed i suoi collaboratori addetti alla gara, dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione degli esercizi da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili e non creare altresì intralcio o fastidio al binomio concorrente.

Il Giudice penalizza un conduttore che non rinforza in alcun modo i comportamenti del proprio cane negli esercizi stazionari (vengono definiti rinforzi: cibo, lodi e carezze). Questi possono essere dati solo ed esclusivamente alla fine di ogni esercizio stazionario (eccezion fatta per i puppy, junior handler e i veterani) e prima che si inizi la condotta per il successivo esercizio.

Il giudizio della prova comincia dopo che il binomio oltrepassa il cartello di "PARTENZA" e termina quando il binomio supera il cartello di "ARRIVO". In ogni caso il binomio può iniziare dopo che il giudice ha pronunciato la parola "INIZIA" o altri termini con la stessa valenza.

## • CARTELLI ED ESERCIZI



- a) Nelle gare di Rally-O i cartelli dovranno essere quelli ufficiali CSEN (scaricabili dal sito [www.csencinofilia.it](http://www.csencinofilia.it));
- b) Durante tutto il percorso di gara, il conduttore dovrà essere posizionato in modo da avere sempre i cartelli alla propria destra, tranne dove diversamente indicato dall'esercizio;
- c) Il conduttore non dovrà superare la distanza di 50 cm da ogni cartello;
- d) La distanza tra i vari cartelli dovrà essere minimo di 3 metri tranne negli esercizi dove diversamente indicato;
- e) Alla sinistra del cartello "PARTENZA", distante 1,5 mt. dallo stesso, verrà posizionato un cono al fine di delimitare con maggior precisione la linea il cui superamento indicherà l'inizio effettivo della prova. La stessa attenzione verrà posta per quanto riguarda il cartello "ARRIVO";
- f) Laddove non venga diversamente specificato, il percorso di gara verrà effettuato ad un'andatura normale; Tutti i Gradi, avranno un numero fisso di cartelli:
  - Grado GP : comprende 10 cartelli;
  - Grado GE : comprende 10 cartelli;
  - Grado GJH1: comprende 10 cartelli;
  - Grado GV: comprende 12 cartelli;
  - Grado GJH2: comprende 12 cartelli;
  - Grado GJH3: comprende 15 cartelli;
  - Grado G1: comprende 18 cartelli;
  - Grado G2: comprende 20 cartelli;
  - Grado G3: comprende 22 cartelli;
- g) Per tutte le classi, sono previsti il cartello di inizio "PARTENZA" ed il cartello di fine "ARRIVO" e non verranno conteggiati nella numerazione dei cartelli totali.
- h) Le misure del salto in alto rispetteranno la seguente tabella:

**Tab.6**

Altezza al garrese <35 cm	Altezza del salto 25 cm
Altezza al garrese >35 e <43	Altezza del salto 35 cm
Altezza al garrese > 43 cm	Altezza del salto 45 cm

i) Nei cartelli dove vi è l'indicazione sia "stazionario" che di "movimento" sarà il giudice a specificarne l'utilizzo.

j) Il Giudice potrà scegliere gli esercizi per le varie Classi tra i seguenti riportati nella Tab.7:

## TABELLA RIEPILOGATIVA DEGLI ESERCIZI PER CIASCUN GRADO

Tab.7

Duplicati	N°Cartello	Descrizione	G1	G2	G3	GV	GP	GE	GJH1	GJH2	GJH3
	1	Stop-Seduto	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	2	Stop-Seduto-In Piedi	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	3	Stop-Seduto-Terra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	4	Stop-Seduto-Terra-Seduto	X	X	X		X	X	X	X	X
	5	Stop-Seduto-Gira Intorno	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	6	Stop-Seduto-Terra-Gira Intorno	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	7	Gira 90°Destra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	8	Gira 90°Sinistra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	9	Gira 180°Destra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	10	Gira 180° Sinistra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	11	Gira 270°Destra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	12	Gira 270°Sinistra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	13	Gira 360°Destra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	14	Gira 360° Sinistra	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	15	Fronte-Piede(Destra)-Avanza	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	16	Fronte-Piede(Sinistra)-Avanza	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	17	Fronte-Piede(Destra)-Stop	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	18	Fronte-Piede(Sinistra)-Stop	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	19	Andatura Lenta	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	20	Andatura Veloce	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	21	Andatura Normale	X	X	X	X	X	X	x	X	X
	22	In Condotta-Passo Laterale Destra	X	X	X	X	X	X		X	X
	23	Stop-90°Pivot Destra-Stop	X	X	X	X	X	X		X	X
	24	Stop-90° Pivot Sinistra-Stop	X	X	X	X	X	X		X	X
	25	Spirale Destra-Cane Esterno	X	X	X	X	X	X		X	X
	26	Spirale Sinistra-Cane Interno	X	X	X	X	X	X		X	X
	27	Stop-1,2,3 Passi Avanti	X	X	X	X	X	X		X	X
	28	Stop-Gira 90°Destra-1 Passo-Stop	X	X	X	X	X	X		X	X
	29	Serpentina Andata Ritorno	X	X	X	X	X	X		X	X
	30	Serpentina Andata	X	X	X	X	x	X			
	31	Figura 8		X	X	X				x	X
	32	Stop-Lascia il Cane		X	X	X				X	X
	33	Girati-Chiama al Fronte(Angolato)-Piede d/s		X	X	X					
	34	Stop-Lascia il Cane-Richiama		X	X	X					
	35	Girati & Chiama(il Cane) al Fronte		X	X	X					
	36	Piede(Destra)Stop		X	X	X					
	37	Piede(Sinistra)Stop		X	X	X				X	X
	38	Stop-180°Pivot Destra-Stop		X	X	X				X	X
	39	Stop-180°Pivot Sinistra-Stop		X	X	X				X	X
	40	Stop-Seduto-180°Pivot Destra & Avanza		X	X	X				X	X
	41	Stop-Seduto-180°Pivot Sinistra & Avanza		X	X	X				X	X
	42	Chiama(il Cane)al Fronte-1,2,3 Passi Indietro		X	X	X					
	43	Invia al Salto-Conduuttore Corre Esterno		X	X						
	44	Stop-Lascia-Chiama al Fronte Mentre Corri		X	X	X					
	45	Terra in Movimento & Avanza		X	X					X	X
	46	Stop-Avanza Veloce da Seduto		X	X	X					
	47	Stop-Passo Laterale a Destra-Stop		X	X	X					
	48	Conduuttore Gira 180°SX e Cane Gira 180°DX		x	X	X					
	49	In Piedi in Condotta Gira Intorno			X	X					
	50	In Piedi in Condotta Lascia il Cane			X	X					
	51	Girati Chiama al Piede			X	X					
	52	In Piedi in Condotta Lascia il Cane			X	X					
	53	Girati,Terra,Seduto,Fronte,Piede(D/S)			X						
	54	Muoviti all'Indietro			X						
	55	Stop-Lascia il Cane-Richiamo Oltre il Salto			X						
	56	Girati,Fronte,Piede(D/S)Stop o Avanza			X	X					
	57	Stop-Lascia il Cane-Invia al Salto			X						
	58	Girati,Fronte,Piede(D/S)Stop o Avanza			X	X					
	59	Gira 90°Destra-1,2 Passi-Terra-Avanza			X						
	60	Gira 90°Sinistra-1,2 Passi-Terra-Avanza			X						
	61	Stop-Lascia il Cane-Terra mentre Richiami			X						
	62	Girati,Chiama,Terra,Richiama,PiedeD/S,S/ A			X	X					
	63	Chiama Fronte-Conduuttore Gira D/S 180°, A			X	X					







## DESCRIZIONE DEI CARTELLI UFFICIALI

I cartelli sono suddivisi in stazionari e di movimento, **in quelli stazionari è obbligatorio rinforzare** il cane così come riportato nella descrizione degli esercizi. Alcuni Cartelli sono abbinati ad altri e valutati come unici.

### ESERCIZI DI GRADO 1

#### DESCRIZIONE

CARTELLI	DESCRIZIONE
	<p><b>PARTENZA</b></p> <p>E' il cartello d'inizio di ogni competizione, che affiancato ad un cono a distanza di 1,5m. andrà a costituire uno dei due punti per i quali passerà una linea immaginaria superata la quale inizierà il cronometraggio manuale o elettronico. Non rientra nel conteggio dei cartelli totali.</p>
	<p><b>ARRIVO</b></p> <p>E' il cartello di fine di ogni competizione, che affiancato ad un cono a distanza di 1,5m andrà a costituire uno dei due punti per i quali passerà una linea immaginaria superata la quale finirà il cronometraggio manuale o elettronico. Non rientra nel conteggio dei cartelli totali.</p>
	<p>1. <b>STOP-SEDUTO</b></p> <p>In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di ripartire in condotta. <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
	<p>2. <b>STOP-SEDUTO-IN PIEDI</b></p> <p>In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione in piedi sulle quattro zampe. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta. <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>



<p>1 Settembre 2011</p>	<p>3. <b>STOP-SEDUTO-TERRA</b>          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore.          Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra.          Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>4. <b>STOP-SEDUTO-TERRA-SEDUTO</b>          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore.          Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>5. <b>STOP-SEDUTO-GIRA INTORNO</b>          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore.          Successivamente il conduttore su comando lascia il cane in resta e gli gira intorno in senso antiorario ritornando nella posizione iniziale.          Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>6. <b>STOP-SEDUTO-TERRA-GIRA INTORNO</b>          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore.          Successivamente si richiede al cane di assumere la posizione di terra-resta effettuando intorno ad esso un giro in senso antiorario ritornando nella posizione iniziale. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>7. <b>GIRA 90°DESTRA</b>          Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>

<p>1 Settembre 2011</p>	<p>8. GIRA 90°SINISTRA Superato il cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>9. GIRA 180°DESTRA Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>10. GIRA 180°SINISTRA Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>11. GIRA 270°DESTRA Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>12. GIRA 270°SINISTRA Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270° lasciandosi il cartello a destra. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>13. GIRA 360°DESTRA Prendendo il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>14. GIRA 360°SINISTRA Il binomio superato il cartello esegue una rotazione a sinistra di 360°. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>15. FRONTE-PIEDE(DESTRA)AVANZA In prossimità del cartello , in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco destro del conduttore potendo così ripartire in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>16. FRONTE-PIEDE(SINISTRA)AVANZA In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco sinistro del conduttore potendo così ripartire in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>17. FRONTE-PIEDE(DESTRA)STOP In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco destro del conduttore. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi. Una volta che il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede si potrà riprendere la condotta. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>18. FRONTE-PIEDE(SINISTRA)STOP In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco sinistro del conduttore. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi. Una volta che il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede si potrà riprendere la condotta. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>19. ANDATURA LENTA Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura lenta. L'andatura deve essere mantenuta fintanto che non si incontra il cartello di "Andatura Normale". Ha valore come cartello a se stante. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>20. ANDATURA VELOCE          Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura veloce. L'andatura dovrà essere abbastanza veloce da far andare il cane almeno al trotto.          Ha valore come cartello a se stante.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>21. ANDATURA NORMALE          Superato il cartello il binomio dovrà riassumere una un'andatura normale durante la condotta.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>22. IN CONDOTTA-PASSO LATERALE DESTRA          Superato il cartello il binomio effettua uno scartamento laterale a destra durante la condotta per poi proseguire al cartello successivo. Il cane deve seguire il conduttore non necessariamente durante lo spostamento.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>23. STOP-90° PIVOT DESTRA-STOP          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore.          Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a destra di 90° facendo perno sul piede destro.          Al termine della rotazione il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, in automatico o su comando, dopodiché il cane deve essere premiato.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>24. STOP-90° PIVOT SINISTRA-STOP          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore.          Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a sinistra di 90° facendo perno sul piede sinistro.          Al termine della rotazione il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, in automatico o su comando, dopodiché il cane deve essere premiato.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>

<p>25</p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>25. SPIRALE DESTRA-CANE ESTERNO</b>          Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre esterno ad essa. Sequenza d'approccio dei cono 1,2,3,1,2,1. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso orario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte destra.          La spirale è costituita da 3 cono distanziati 1,5 m. uno dall'altro. Il primo cono lo affronteremo tenendolo alla nostra destra.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>
<p>26</p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>26. SPIRALE SINISTRA-CANE INTERNO</b>          Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre interno ad essa. Sequenza d'approccio dei cono 1,2,3,1,2,1. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso antiorario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte sinistra.          La spirale è costituita da 3 cono distanziati 1,5 m. uno dall'altro. Il primo cono lo affronteremo tenendolo alla nostra sinistra.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>
<p>27</p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>27. STOP-1,2,3 PASSI AVANTI</b>          In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore.          Il conduttore effettua un passo in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede, anche su comando, poi effettua due passi in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede, anche su comando, in fine,effettua tre passi, attende che il cane si sieda al piede, anche su comando, prima di premiarlo e proseguire in condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>
<p>28</p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>28. STOP-GIRA 90°DESTRA-1 PASSO-STOP</b>          Superato il cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede anche su comando. Successivamente il conduttore effettuerà una svolta a destra seguita da un passo in avanti e attenderà che il cane si posizioni seduto al piede anche su comando. In fine il cane verrà premiato prima di riprendere la condotta.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>



<p><b>Serpentina Andata/Ritorno</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>29. SERPENTINA ANDATA RITORNO</b>          Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata e ritorno come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni. I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>
<p><b>Serpentina Andata</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>30. SERPENTINA ANDATA</b>          Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni. I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>

**ESERCIZI DI GRADO 2**

CARTELLO	DESCRIZIONE
<p><b>Off-Set Figura 8</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>31. Figura 8</b>          Quattro coni posizionati a rombo distanti lateralmente uno dall'altro 1,5 m e distanti con il cono allo spigolo opposto a 3 m. Pezzi di cibo sono messi sotto ogni cono e devono essere inaccessibili al cane protetti da un involucro di rete o altro contenitore. Il binomio entrando alla sinistra del cono indicato come spigolo d'accesso deve descrivere in condotta una figura a forma di otto girando intorno ai due coni uno indicato come ingresso e l'altro il suo opposto al vertice. Il cono d'ingresso può essere uno dei quattro del rombo. Il conduttore può dare il comando al cane di disinteressarsi ai coni contenenti il cibo.  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>
<p><b>Stop Lascia il Cane</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>32. Stop-Lascia il Cane</b>          Per questo esercizio sono necessari due cartelli (32 &amp; 33). Il primo segnale indica di fermarsi con il cane seduto al piede e lasciarlo in resta mentre il conduttore si dirige verso il cartello successivo(33). (Giri Chiami a Fronte (ad angoli) Finisca R/L).  <b>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</b></p>
<p><b>Girati Chiami al Fronte (angolato) Piede (D/S)</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>33. Girati-Chiami al Fronte(angolato)-Piede(D/S)</b>          Questo cartello è posizionato a 3 m dal cartello precedente(32) e angolato, traslato orizzontalmente di 1 - 2 m a destra o sinistra rispetto a quest'ultimo così che il cane possa ritornare dal conduttore da posizione angolata. Al cartello(33) il conduttore si gira di 180° in direzione parallela al cane ma non in direzione del cane. Senza attendere indicazioni del giudice il conduttore richiama il cane seduto al fronte e dà il comando di seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra.  <b>ESERCIZIO STAZIONARIO</b></p>

<p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>34. Stop-Lascia il Cane-Richiama</b>          Questo esercizio ha bisogno di 3 cartelli(34 e 35, più 36 o 37). Questo cartello indica al conduttore di fermarsi con il cane seduto al piede e lasciarlo in resta, dirigendosi verso il cartello seguente(35).Il seduto al piede può essere fatto dal cane in automatismo o su comando così come il resta.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>35. Girati &amp; Chiama (il Cane) al Fronte</b>          Il conduttore arriva al cartello, si gira di 180° e chiama il cane seduto al fronte senza attendere indicazioni dal giudice. Questo cartello è seguito dal cartello (36) o (37).          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>36. Piede(Destra)Stop</b>          Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà il comando di posizionarsi seduto al piede girando alla destra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>37. Piede(Sinistra)Stop</b>          Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà il comando di posizionarsi seduto al piede girando alla sinistra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p><b>38. Stop-180°Pivot Destra-Stop</b>          Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatismo o su comando.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>

	<p><b>39. Stop-180°Pivot Sinistra-Stop</b>          Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatismo o su comando.          ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p><b>40. Stop-Seduto-180°Pivot Destra &amp; Avanza</b>          Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>41. Stop-Seduto-180°Pivot Sinistra &amp; Avanza</b>          Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>42. Chiama (il Cane) al Fronte-1, 2 3 Passi Indietro</b>          Dopo avere chiamato il cane al fronte come descritto dal cartello (15), il conduttore fa un passo all'indietro e si ferma, due passi all'indietro e si ferma e poi tre passi all'indietro e si ferma. Il cane deve seguire il conduttore ad ogni spostamento posizionandosi seduto al fronte ogni volta che egli si ferma. Questo esercizio finisce con uno tra i cartelli (36) o (37).          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>43. Invia al Salto-Conduttore Corre Esterno</b>          Il salto può essere a muro o a barra come in agility. Questo esercizio inizia 4 metri di fronte e 2 m a destra del salto. Il conduttore dà il comando inviando il cane al salto mentre lui corre in linea retta a circa 2 metri alla destra del salto. Quando il cane ha completato il salto, il conduttore richiama il cane al piede e senza farlo sedere continua in condotta verso il cartello successivo. Se il cane è più veloce del conduttore, il cane può essere chiamato a tornare indietro per posizionarsi al piede senza sedersi. Una linea può essere disegnata per terra per indicare la linea di condotta del conduttore a 2 metri circa.          ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p><b>44. Stop-Lascia-Chiama(il Cane) al Fronte Mentre Corri</b></p> <p>Il binomio in prossimità del cartello si ferma e il cane si posiziona seduto al piede in automatico o su comando. Dopo che il cane si è seduto il conduttore dà il comando di resta al cane e si allontana di corsa per un breve tratto. Percorsi due o tre passi correndo si richiama il cane al fronte e una volta che questo prontamente ci raggiunge al piede dovremo rallentare e se necessario fare 3 o 4 passi indietro per aiutare il cane a raggiungere la posizione di seduto al fronte. La velocità che il conduttore dovrà avere sarà determinata dall'abilità del proprio cane di sopraggiungere al piede . Questo esercizio è seguito dal cartello (36) o (37).</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>45. Terra in Movimento &amp; Avanza</b></p> <p>Mentre siete in condotta rallentate e comandate al cane di assumere la posizione di terra (senza passare per il seduto). Una volta il cane è a terra il binomio riparte in condotta e il cane si riposiziona al piede in condotta direttamente dal terra. Una variante è quella di posizionarsi di fronte al cane e comandargli di assumere la posizione di terra per poi riposizionarvi alla destra del cane come "al piede" per poi riprendere la condotta senza far passare il cane dal seduto.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>46. Stop-Avanza Veloce da Seduto</b></p> <p>Il binomio in prossimità del cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando al cane di seguirlo al piede mentre avanza velocemente. Il cane deve seguire prontamente il conduttore alla sua sinistra come in condotta. Questo esercizio è seguito dal cartello (21).</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p><b>47. Stop-Passo Laterale a Destra-Stop</b></p> <p>Il binomio superato il cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore fa un passo laterale a destra e si ferma. Il cane si muove a destra e si posiziona seduto al piede. In fine il binomio riparte in condotta fino al cartello successivo.</p> <p>ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p><b>48. Conduttore Gira 180° Sinistra-Cane Gira 180° Destra</b></p> <p>Durante la condotta al piede, il conduttore gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra in posizione di piede avanzando entrambi in condotta nella direzione opposta di marcia.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

### **ESERCIZI DI GRADO 3**

#### **DESCRIZIONE**

#### **CARTELLI**

<p>1 Settembre 2011</p>	<p>49. In Piedi in Condotta Gira Intorno Mentre siete in condotta, comandate al cane di restare fermo in piedi. Senza esitazione il conduttore deve compiere un giro intorno al cane in senso antiorario e riposizionarsi alla destra del cane in posizione del piede. Una volta riposizionatosi al piede il conduttore riparte in condotta comandando al cane di seguirlo al piede. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>50. In Piedi in Condotta Lascia il Cane Per questo esercizio sono richiesti due cartelli. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 2-3 metri circa dal precedente.</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>51. Girati Chiama al Piede Il conduttore arrivato in prossimità di questo cartello deve girarsi di rimpetto al cane e chiamare il cane a posizionarsi nella posizione di piede, senza sedersi al fronte. Una volta raggiunta la posizione di piede il cane può sedersi o meno a seconda del tipo di esercizio se stazionario o di movimento. ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane riparte in condotta ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>52. In Piedi in Condotta Lascia il Cane Per questo esercizio sono richiesti due cartelli. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 2-3 metri circa dal precedente.</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>53. Girati,Terra,Seduto,Fronte,Piede(D/S) Arrivato in prossimità del cartello il conduttore si gira di rimpetto al cane e gli comanda di posizionarsi a terra, poi seduto, poi lo richiama seduto al fronte, in fine lo posiziona seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra. Vengono sottratti punti se il cane durante le posizioni di terra, seduto si sposta in avanti. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>



<p>1 Settembre 2011</p>	<p>54. Muoviti all'Indietro Mentre è in condotta al piede il conduttore comanda al cane di effettuare tre passi all'indietro insieme ad esso restando in piedi. Effettuati 3 passi all'indietro il binomio riparte dritto in condotta. Vengono dedotti punti se il cane si siede in qualsiasi fase di questo esercizio. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>55. STOP-Lascia il Cane-Richiama Oltre il Salto Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa di fronte al salto in posizione centrale. Il conduttore comanda al cane di rimanere fermo-resta seduto. Il conduttore si allontana evita il salto e si posiziona al cartello successivo posto davanti al salto a 3-5 metri da esso in posizione accentrata rispetto al salto.</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>56. Girati,Fronte dopo il Salto, Piede(D/S) Stop o Avanza Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte e senza farlo sedere lo posiziona a seconda dell'esercizio se stazionario o di movimento al piede seduto o riparte in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane riparte in condotta ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>57. STOP-Lascia il Cane-Invia al Salto Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa dal salto a 1,5-2 metri alla sua destra. Il conduttore lascia il cane fermo-resta seduto e si allontana raggiungendo il cartello successivo posto a 3-5 metri circa dal salto alla sua destra.</p>
<p>1 Settembre 2011</p>	<p>58. Girati,Fronte dopo il Salto,Piede(D/S) Stop o Avanza Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte facendogli fare una traiettoria angolata e senza farlo sedere lo posiziona a seconda dell'esercizio se stazionario o di movimento al piede seduto o riparte in condotta. Il conduttore deve rimanere fermo nella posizione di chiamata senza girare i piedi verso il cane e senza muoversi in direzione del salto durante l'invio, pena la deduzione di punti. ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane riparte in condotta ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede</p>

<p><b>Gira 90° Destra</b> <b>1-2 Passi</b> <b>Terra</b> <b>Avanza</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p>59. Gira 90° Destra,1-2 Passi,Terra,Avanza Il binomio superato il cartello gira 90° a destra, fa 1-2 passi, poi il conduttore si ferma e comanda al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nel cartello (7); il terra è eseguito come descritto nel cartello (45). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p><b>Gira 90° Sinistra</b> <b>1-2 Passi</b> <b>Terra</b> <b>Avanza</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p>60. Gira 90° Sinistra,1-2 Passi, Terra, Avanza Il binomio superato il cartello gira 90° a sinistra, fa 1-2 passi, poi il conduttore si ferma e comanda al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nel cartello (8); il terra è eseguito come descritto nel cartello (45). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p><b>STOP</b> <b>Lascia il Cane</b> <b>Terra mentre Richiami</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p>61. STOP-Lascia il Cane-Terra mentre Richiami Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Al primo cartello il conduttore comanda al cane di rimanere fermo seduto-resta e si allontana verso il secondo cartello posto ad almeno 4,5 metri dal primo.</p>
<p><b>Girati,</b> <b>Chiama, Terra, Richiama</b> <b>Piede(D/S)Stop</b> <b>Piede(D/S)&amp;Avanti</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p>62. Girati,Chiama,Terra,Richiama,Piede(D/S) Stop o Avanza Il conduttore arrivato in prossimità del cartello, si gira di rimpetto al cane e lo chiama. In qualsiasi momento mentre il cane sta avanzando verso il conduttore e prima che lo abbia raggiunto egli comanda al cane di posizionarsi a terra. Vengono dedotti punti se il conduttore avanza verso il cane mentre da il comando di terra. Una volta che il cane è a terra, il conduttore richiama il cane a se facendogli percorrere il rimanente tratto e facendolo posizionare seduto al fronte. Il conduttore poi comanda al cane di posizionarsi al Piede e a seconda dell'esercizio se stazionario o di movimento lo fa sedere al piede o riparte in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il conduttore riparte in avanti ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede</p>
<p><b>Chiama al Fronte</b> <b>Conduttore Gira (D/S) 180°</b> <b>Avanza</b></p> <p>1 Settembre 2011</p>	<p>63. Chiama al Fronte-Conduuttore Gira(D/S) 180°-Avanza La parte dell'esercizio che prevede la chiamata al fronte è eseguita come nel cartello (15). Nella seconda parte dell'esercizio, il conduttore può girare di 180° alla sua destra o sinistra indistintamente. Come il conduttore gira, il cane lo segue nella posizione al piede. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

**PARTENZA:** segnala il punto d'avvio del percorso e non va superato dal binomio fino al segnale di inizio da parte del Giudice. Da questo cartello è possibile transitare e non necessariamente partire dalla linea da esso contrassegnata. Non è permesso partire con la rincorsa.

**ARRIVO:** segnala il termine del percorso e deve essere superato dal binomio per poter concludere la prova e consentire ai cronometristi di fermare il tempo.

Nell'effettuare ogni singolo esercizio, il binomio dovrà tenere sempre ben presente il riallineamento con il cartello successivo, ricordando di mantenere i cartelli alla destra del conduttore tranne dove diversamente indicato.

Il Binomio dovrà svolgere gli esercizi ad una distanza massima dai cartelli di 90 cm circa.

Nel tracciare il percorso il giudice potrà utilizzare massimo due cambi d'andatura senza ripetizioni.

Possono essere ripetute tre svolte sia a destra che a sinistra, due 180° a destra e tre 180° a sinistra, due 270° sia a destra che a sinistra.

Nella Finale Nazionale verranno utilizzati anche i cartelli d'abbuono. Verrà scelto dal giudice a inizio gara e i conduttori potranno decidere se eseguirlo o meno. In ogni caso il cartello d'abbuono può solo apportare ulteriori dieci punti se eseguito correttamente. L'esercizio d'abbuono non può essere ripetuto.

Ogni grado avrà gli abbuoni d'appartenenza. Nella finale nazionale non ci saranno qualifiche ma solo classifiche. I primi 3 classificati di ogni grado otterranno rispettivamente il titolo di Campione Oro Nazionale Assoluto dell'anno, Campione Argento Nazionale Assoluto dell'anno e Campione Bronzo Nazionale Assoluto dell'anno.

CAP.12

## • MODALITA' DI REGISTRAZIONE E QUOTE ISCRIZIONE



Tutti i binomi per poter gareggiare dovranno registrarsi e richiedere il codice identificativo alla segreteria della Rally-Obedience [rallyobediencese@csen.it](mailto:rallyobediencese@csen.it) oppure a quella nazionale [info@massimoperla.org](mailto:info@massimoperla.org).

Le quote di iscrizione alle gare ufficiali per i TESSERATI CSEN è di 15 euro per tutte le classi eccetto per i puppy e i junior handler che è di 10 euro. Per i non soci è dà aggiungere il costo della tessera associativa CSEN.



## “Protocollo per diventare Tecnici e Giudici di Rally-Obedience CSEN”

### Come diventare Tecnici di Rally-Obedience CSEN

1. Portare un cane in gara con i risultati necessari per il passaggio al Grado G2 in Classe B, ovvero ottenere il titolo di campione di grado2;
2. Essere educatori/istruttori cinofili riconosciuti CSEN in regola con i rinnovi annuali;
3. Frequentare il corso di formazione Tecnici Rally-O CSEN erogato dal Coordinamento Tecnico di 8 ore.;

**NB. Per confermare la qualifica di Tecnico di Rally-Obedience CSEN è necessario svolgere l'attività in almeno due giornate di stage/workshop/seminari ufficiali CSEN, ogni anno.**

### Come diventare Giudici di Rally-Obedience CSEN

1. Essere Tecnici di Rally-Obedience CSEN in regola con i rinnovi annuali;
2. Iscrivere e frequentare il corso di formazione Giudici Rally-Obedience CSEN erogato dal Coordinamento Tecnico di 8 ore;
3. Fare un tirocinio in qualità di Assistente Giudice in minimo 3 giornate di Gara.
4. Sostenere e superare (rispondendo correttamente ad almeno 18 domande) l'esame teorico (verifica scritta composta da 30 domande a risposta multipla vertenti sul regolamento di rally-o) e pratico (giudicare una giornata di gara sotto la supervisione di un giudice già abilitato il quale stilerà una valutazione sul tirocinante con giudizio idoneo/non idoneo seguita da una breve relazione sull'operato e inviata via e-mail al referente nazionale della disciplina e per conoscenza al responsabile nazionale del settore cinofilia).

**NB. Per confermare la qualifica di Giudice di Rally-Obedience CSEN è necessario svolgere l'attività in almeno due giornate di Gara ufficiali CSEN, ogni anno.**

## RALLY • APPENDICE B



### TABELLE RIASSUNTIVE DEI GRADI CON ALCUNE SPECIFICHE

**Tab.8**

	GRADO 1	GRADO 2	GRADO 3	GRADO VETERANO	GRADO PUPPY	GRADO ESORDIENTE
ETA'	12 MESI			OLTRE 8 ANNI	DA 6 A 12 MESI	12 MESI
GUINZAGLIO	FACOLTATIVO	NO	NO	NO	SI	SI
RICOMPENSE	CIBO, LODI E CAREZZE VENGONO DATE AL TERMINE DEGLI ESERCIZI STAZIONARI E PRIMA DI RIPRENDERE LA CONDOTTA			CIBO, LODI E CAREZZE POSSONO ESSERE DATI DURANTE TUTTA LA GARA		RINFORZI DATI AL TERMINE DEGLI ESERCIZI STAZIONARI
N° CARTELLI	18	20	22	12	10	10
GRADO DEGLI ESERCIZI	CARTELLI DI GRADO 1	CARTELLI DI GRADO 1 GRADO 2	CARTELLI DI GRADO 1 GRADO 2 GRADO 3	CARTELLI DI GRADO 1 GRADO 2 GRADO 3 Tranne i n°: 4,43,45, 53,55,57,59,60,61.	CARTELLI DI GRADO 1	CARTELLI DI GRADO 1
ESERCIZI STAZIONARI	1/3 O MENO DEL TOTALE DEGLI ESERCIZI					
TEMPO DI PERCORSO MASSIMO	4 MINUTI			NESSUN LIMITE DI TEMPO MASSIMO	4 MINUTI	

**Tab.9**

GRADO	CARTELLI
Grado 1	Da 1 a 30
Grado 2	Da 31 a 48
Grado 3	Da 49 a 63

**Tab.10**

	GRADO JUNIOR HANDLER 1	GRADO JUNIOR HANDLER 2	GRADO JUNIOR HANDLER 3
ETA'	DA 8 A 18 ANNI COMPIUTI D'ETA'		
GUINZAGLIO	SI	SI	FACOLTATIVO
RICOMPENSE	CIBO, LODI E CAREZZE POSSONO ESSERE DATI DURANTE TUTTA LA GARA		
N° CARTELLI	10	12	15
ESERCIZI DI GRADO	Grado 1 = DA 1 A 21	Grado 1 = DA 1 A 29 Grado 2 = 31,32,37,38,39,40,41,45	Grado 1 = DA 1 A 29 Grado 2 = 31,32,37,38,39,40,41,45 Da 3 a 5 esercizi fra quelli G2 indicati
TEMPO DI PERCORSO MASSIMO	5 MINUTI		